

Comunicato stampa/ 17 novembre 2017

## **È nata la sezione italiana della SAZ**

In ottobre 2017 è stata formalmente fondata la sezione italiana della SAZ, Spiele-Autoren-Zunft (Associazione degli Autori di Giochi). Questo è il primo gruppo nazionale al di fuori della Germania e dà un segnale forte per una significativa crescita internazionale del gruppo di supporto agli autori di giochi che ha membri provenienti da 19 paesi, e che vede la partecipazione di quasi 30 iscritti italiani.

Negli ultimi anni era sempre più pressante la necessità di una struttura associativa in grado di rappresentare le esigenze e gli obiettivi degli autori nazionali, che finalmente si vedono rappresentati a livello nazionale dalla più importante e autorevole associazione di categoria. Walter Obert (Piosasco - TO), promotore del network nazionale di incontri per game designers IDEAG, è stato eletto portavoce.

Il Comitato Esecutivo della SAZ sosterrà attivamente i colleghi italiani nella creazione delle strutture organizzative nazionali. È inoltre in preparazione una modifica dello statuto, che concederà ai rappresentanti di gruppi nazionali al di fuori della Germania un posto nel consiglio di amministrazione allargato della SAZ. In vista della crescente internazionalizzazione del mercato dei giochi, è inoltre necessario rafforzare la cooperazione internazionale tra gli autori di giochi per far valere i loro interessi.

A Essen, nel corso della SPIEL' 17, si è svolta una riunione con la neonata *Société des Auteurs de Jeux (SAJ)* in Francia. Entrambe le organizzazioni hanno concordato una stretta cooperazione.

**Contatto diretto to Walter Obert: [saz-italia@spieleautorenzunft.de](mailto:saz-italia@spieleautorenzunft.de)**